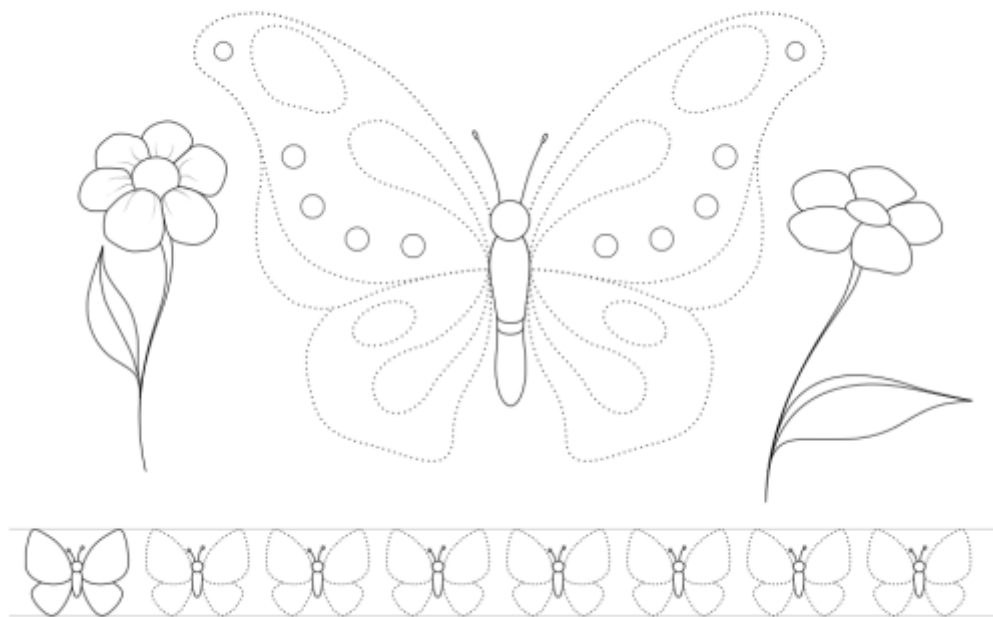


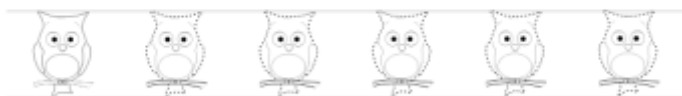
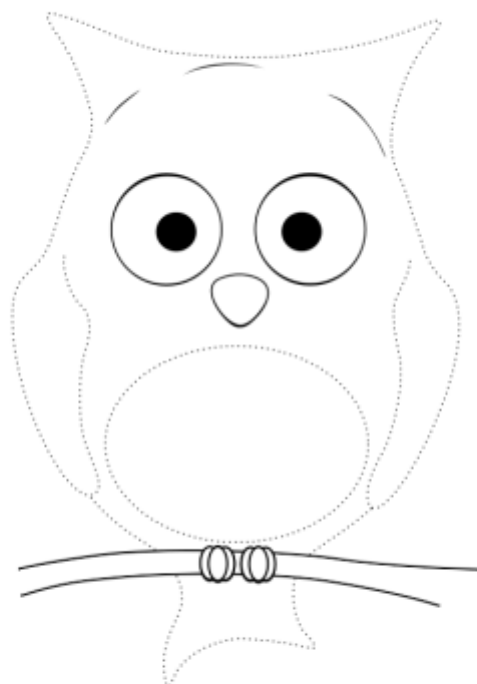
## 1. Ćwiczenia grafomotoryczne:

- rysowanie po śladzie,
- łączenie punktów,
- labirynty.



Imię: \_\_\_\_\_

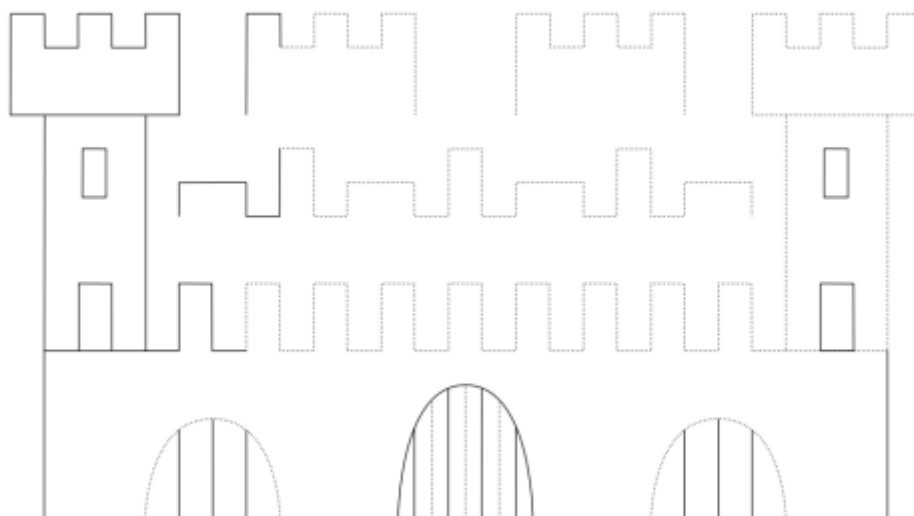
Data: \_\_\_\_\_



Popraw kropkowane linie, a gdy skończysz, pokoloruj starannie obrazki.

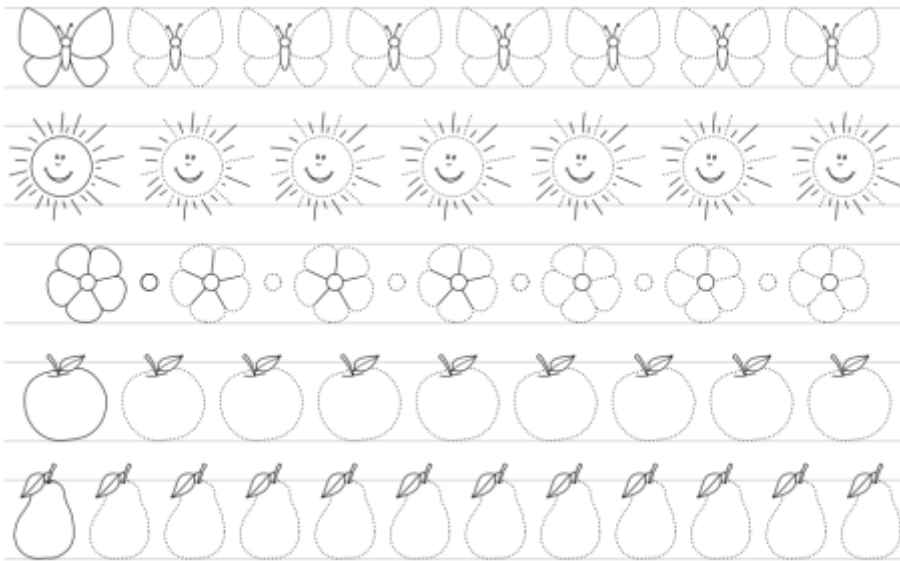
Wszelkie prawa zastrzeżone

*BystreDziecko.pl*



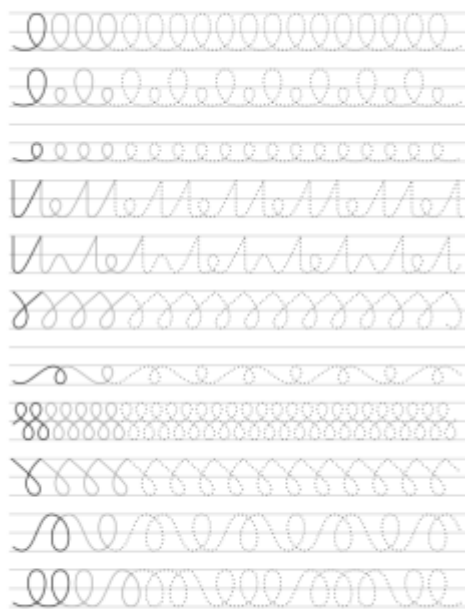
Wszelkie prawa zastrzeżone

*BystreDziecko.pl*

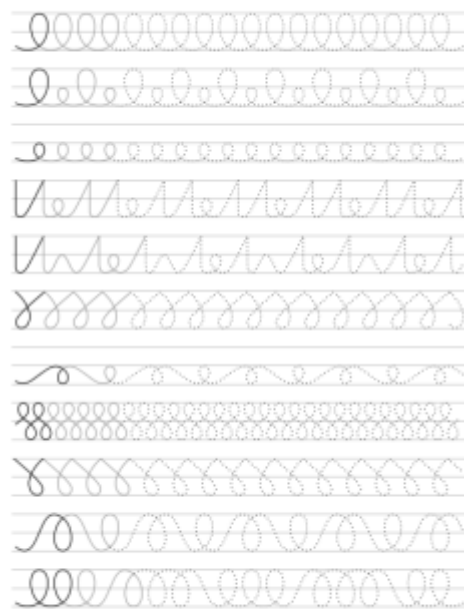


Wszelkie prawa zastrzeżone

*BystroDziecko.pl*



Wszelkie prawa zastrzeżone



*BystroDziecko.pl*

