

Informatyka klasa IV a

Temat: Scratch –obroty duszka oraz teksty i dźwięki.

1. To już kolejna lekcja ze Scratchem, będziesz tworzyć nowe proste skrypty dla duszka kota. Otwórz program Scratch, który zainstalowałeś na swoim komputerze podczas ostatniej lekcji lub zaloguj się na swoje konto na stronie <http://scratch.mit.edu/>.
2. Wejdź na stronę <https://epodreczniki.pl/a/pierwszy-projekt-w-srodowisku-scratch---uczmy-duszka-chodzic-i-rysowac/DQKcT0he5> .
3. Najpierw przeczytaj tekst w dziale **Obroty duszka**, a potem wykonaj **ćwiczenia 4 i 6**. Nie zamykaj swojego projektu.
4. Przeczytaj króciutki wstęp w dziale **Zapisujemy program** i wykonaj **ćwiczenie 7**.
5. Zapisz swój projekt pod nazwą **Drugi program**, jeśli zapomniałeś jak to zrobić – patrz ćwiczenie 8

Życzymy owocnej pracy.

Na realizację całej lekcji masz czas **do 17 maja**.

Bożena Witych i Kazimiera Grzemba