

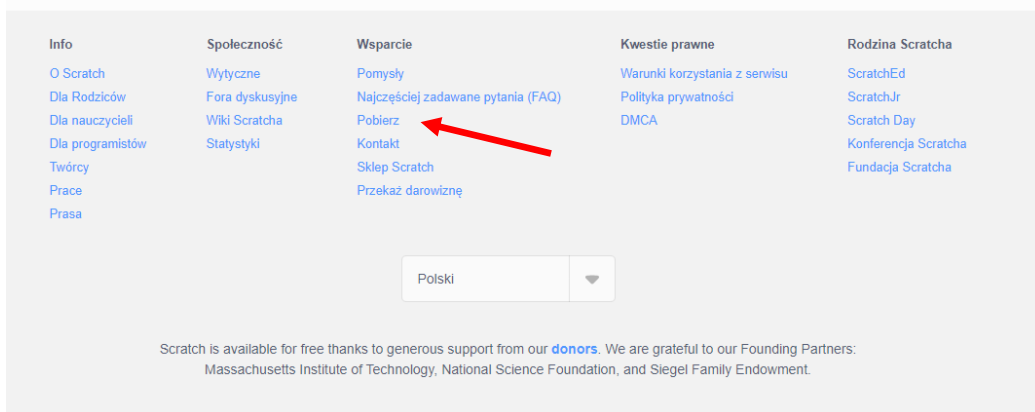
## Informatyka klasa IV

### Temat: Scratch – co to jest?

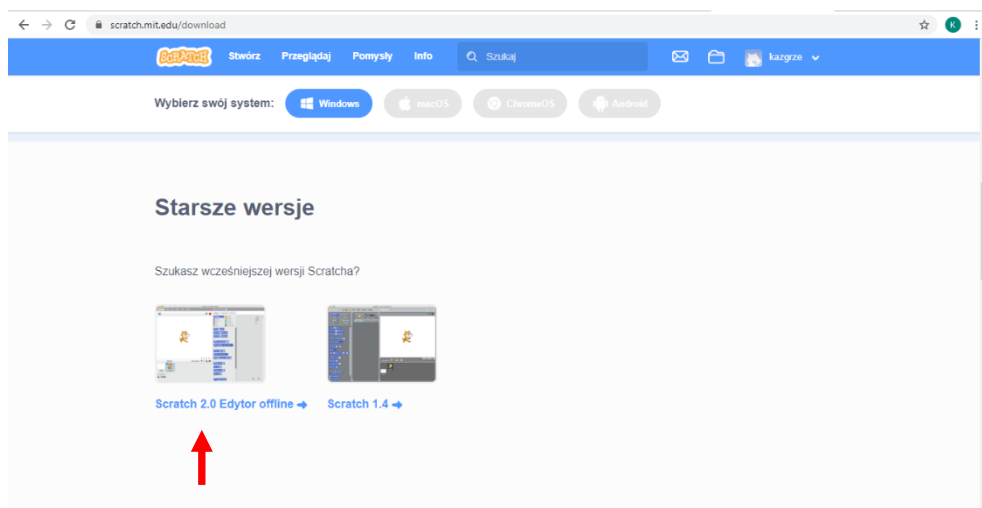
1. Przeczytaj z podręcznika do Informatyki temat lekcji nr 21 „Scratch – co to jest?”.
2. **Tworzenie konta użytkownika na stronie programu Scratch.**

Poproś rodzica o pomoc i stwórz swoje konto użytkownika na stronie Scratch. Dokładny opis wszystkich czynności znajduje się w podręczniku. Jeżeli Twój podręcznik został w szkole skorzystaj z platformy Wspinet, do której się logowałeś (zakładka podręczniki).

3. Uzyskałeś dostęp do programu online (praca w przeglądarce internetowej). Warto mieć również jego wersję zainstalowaną na komputerze.
4. **Instalowanie programu Scratch.** Sposób instalowania programu opisany w podręczniku jest obecnie trochę inny. Aktualny przedstawiony jest poniżej (pamiętaj, że wcześniej należy potwierdzić rejestrację w wiadomości e – mail, która przyjdzie na podany adres).
  - na dole strony głównej programu w grupie **Wsparcie** wybierz opcję **Pobierz**



- zalecamy zainstalowanie starszej wersji programu – **Scratch 2 Edytor Offline**, gdyż następne tematy w podręczniku opisane są z wykorzystaniem tej wersji i łatwiej będzie je realizować. (Można również zainstalować więcej wersji).
- Przewijamy otwartą stronę i w dolnej części wybieramy Scratch 2 Edytor Offline



Scratch

- Dalszy przebieg instalacji jest zgodny z opisem w podręczniku
5. Zainstalowałeś Scratcha na swoim komputerze. Pobaw się programem i zbadaj jego możliwości. Razem zajmiemy się tym na następnej lekcji za tydzień.