

Temat:




W mrowisku - rozwiązywanie zagadek logicznych związanych z życiem mrówek cz.2

Czas realizacji: od 27 maja do 03 czerwca 2020r.

W czasie tej lekcji komputer jest nadal wyłączony. Dzieci rozwiązują zagadki logiczne w podręczniku na stronie 50 i 51. Potrzebny będzie ołówek i gumka. Proszę zapoznać się z tekstem pod tematem lekcji „**W mrowisku**” strona 50 w podręczniku oraz rozwiązać zadania 6, 7 i 8 ze stron 50-51.

Po wykonaniu wszystkich zadań, **proszę o przestanie** zdjęć z wykonanych przez dziecko **ćwiczeń ze stron: 49, 50, 51**. To jest już **ostatnia praca**, którą dziecko wykonuje na ocenę. Pozostałe zajęcia będą polegały na doskonaleniu nauki pisania na klawiaturze oraz utrwalaniu zdobytych umiejętności i wiadomości. Szczegóły w następujących kartach pracy.

Na koniec **niespodzianka**. Dzieci, które mają w domu płytę, mogą teraz włączyć komputer i wykonać zadania umieszczone w grach (planeta 20):

-  Gra „**Mrówka alfabetka**”
-  Gra „**Królewskie przyjęcie**”
-  Układanka „**Tangram**”

Dzieci, które nie mają podręcznika w domu, mogą korzystać z pliku **pdf** podręcznika zamieszczonego na stronie szkoły: [Podręcznik informatyka klasa1](#). Niestety nie będą mogły grać w gry zamieszczone na płycie, ale mogą ułożyć Tangram na stronie: <https://tuzagraj.pl/gru/kids-tangram/>

- Prace proszę przesłać na mój adres: bozwity8@eszkola.opolskie.pl
- W **temacie** należy wpisać „**Klasa 1b Imię i Nazwisko**” dziecka

Pozdrawiam i dziękuję za współpracę
Bożena Witych