

**Temat: W królestwie mrówek – programowanie na dywanie.**

(Rozwiązywanie zadań i łamigłówek logicznych)

**Czas realizacji: od 05 do 09 maja 2020r.**

W czasie tej lekcji komputer pozostaje wyłączony. Dzieci pracują tylko z podręcznikiem. Potrzebny będzie ołówek i gumka oraz papier lub zeszyt jako brudnopis. Proszę otworzyć podręcznik na stronie 50 i 51. Zapoznać się z tekstem w zadaniu 1 oraz rozwiązać łamigłóvkę. Wpisać odpowiednie cyfry w puste miejsca (sypialnie) w mrowisku.

Przeczytać zadanie 2 str.51 oraz wykonać polecenie: narysować drogi Mrówki Zenobii, Penelopy oraz Pelagii. Napisać co przyniosły mrówki.

- ✓ Proszę rodziców o pomoc w przesłaniu zdjęcia pracy dziecka na moją pocztę: [bozwity8@eszkola.opolskie.pl](mailto:bozwity8@eszkola.opolskie.pl)
- ✓ W temacie proszę wpisać „**Klasa 2a Imię i Nazwisko**” dziecka (wystarczy trzy pierwsze litery nazwiska).
- ✓ Dzieci, które nie mają podręcznika w domu mogą korzystać z pliku pdf podręcznika zamieszczonego na stronie szkoły: [Podręcznik informatyka klasa2.](#)  
Można wówczas przestać same odpowiedzi, nie ma konieczności drukowania kartek podręcznika.

Pozdrawiam i dziękuję za współpracę  
Bożena Witych