



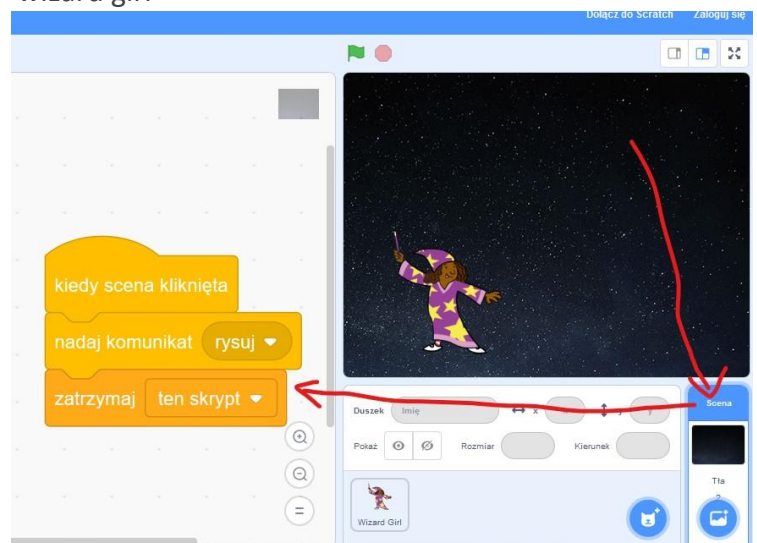
## Informatyka klasa V

### Temat: **Gwiazdy i gwiazdeczki**

Podczas tej lekcji będziesz rysować gwiazdki w miejscu kliknięcia na scenie oraz nauczysz się tworzyć nowe bloki w Scratchu. Przeczytaj najpierw całą instrukcję, są różne terminy realizacji lekcji - informacja na końcu karty pracy.

#### **PIERWSZE KROKI** – rysowanie gwiazdek

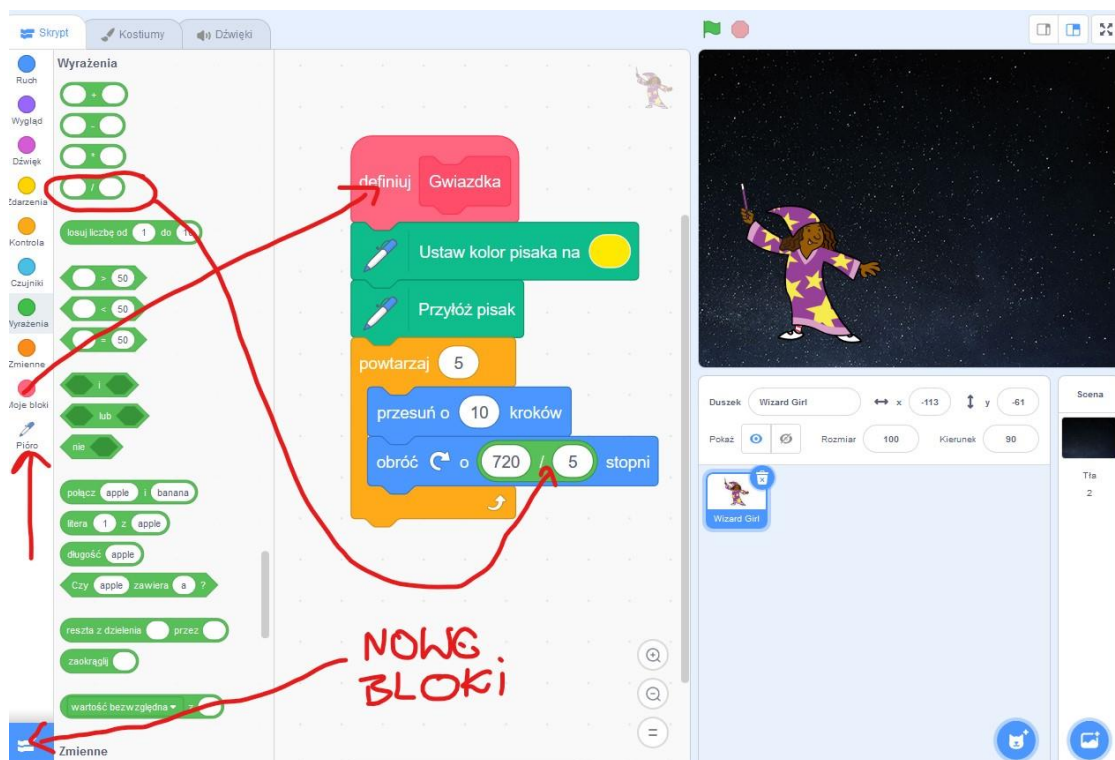
1. Uruchamiamy program Scratch – <https://scratch.mit.edu/>
2. Nadajemy nazwę nowemu projektowi np. **Gwiazdeczki**
3. **Usuwanie** postać duszka – kota
4. Z biblioteki duszków wybierz **postać czarodzieja** – wizard girl
5. **Zmniejszamy** odpowiednio naszą **postać** – duszka **czarodzieja**.
6. Klikamy na scenę i dodajemy **tło sceny** – wybieramy **tło STARS** – **UWAGA!** SCENA MA BYĆ **AKTYWNA** (zaznaczona)
7. Teraz z zakładki **ZDARZENIA** – wybieramy blok **KIEDY SCENA KLIKNĘTA**
8. Z tej samej zakładki wybieramy: **NADAJ KOMUNIKAT** – wiadomość1 – zmieniamy nazwę na **RYSUJ**
9. Teraz z zakładki **Kontrola** wybieramy **ZATRZYMAJ TEN SKRYPT**



Film pokazujący jak wykonać odpowiednie kroki: [OBEJRZYJ FILM](#)

#### **RYSUJEMY GWIAZDKĘ**

1. Teraz klikamy na **DUSZKA** – naszego czarodzieja (**WAŻNE!!**)
2. Wybieramy z zakładki **MOJE BLOKI** – Utwórz blok – nazywamy go **GWIAZDKA**
3. Dodajemy rozszerzenie **PIÓRO**
4. Z nowego bloku Pióro – dodajemy: **USTAW KOLOR PISAKA NA żółty** – oraz **PRZYŁÓŻ PISAK**
5. Gwiazda ma mieć pięć ramion – dlatego z bloku **KONTROLA** – wybieramy **POWTARZAJ 5**
6. Do tego bloku “dokładamy” – przesun o 10 kroków oraz obróć o – **ALE DO TEGO BLOKU** wkładamy **znak dzielenia** z bloku **WYRAŻENIA** i wpisujemy **720/5**



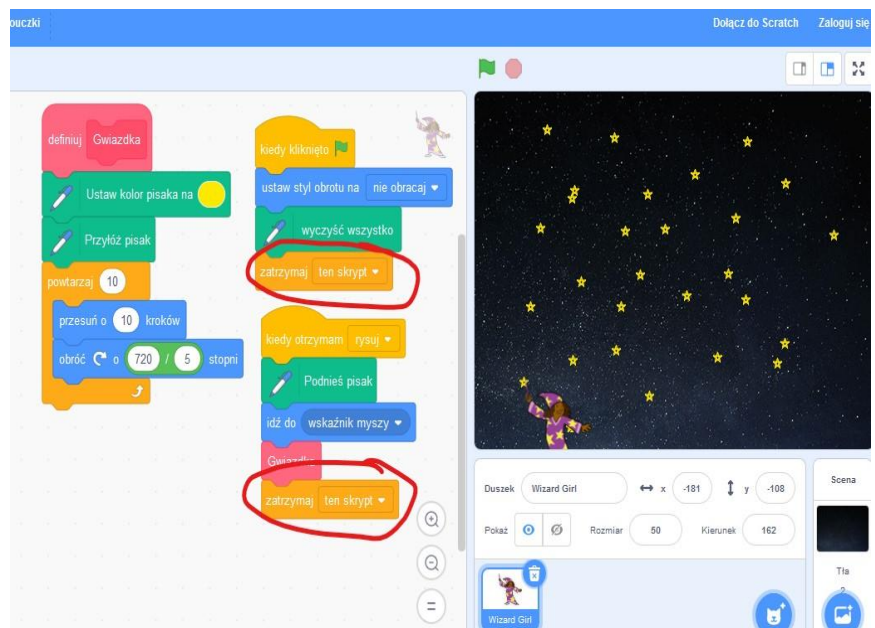
Film pokazujący jak wykonać kroki tworzenia bloku: [Obejrzyj film2](#)

### Wywoływanie efektu rysowania

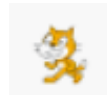
1. **UWAGA** ma być kliknięty cały czas duszek – czarodziej
2. Z bloku **zdarzenia** wybieramy – **KIEDY KLIKNIĘTO** – zieloną flagę
3. Teraz z bloku **RUCH** – wybieramy – **USTAW STYL OBROTU** – ustawiamy **nie obracaj**
4. Z bloku **PIÓRO** – wybieramy **wyczyść wszystko**
5. Z bloku **kontrola** – **ZATRZYMAJ TEN SKRYPT**

### Kolejny skrypt

1. Z bloku **zdarzenia** wybieramy **KIEDY OTRZYMAM** – wybieramy **RYSUJ**
2. Następnie z bloku **PIÓRO** – **PODNIĘŚ PISAK**
3. Teraz z bloku **RUCH** – **idź do** – wybieramy **WSKAŹNIK MYSZY**
4. Kolejny etap to z bloku – **MOJE BLOKI** – dodajemy utworzony przez nas **GWIAZDKA**
5. Na koniec dołączamy **ZATRZYMAJ TEN SKRYPT** z bloku **Kontrola**



Film pokazujący jak wykonać dalsze kroki wraz z efektem rysowania: [Obejrzyj film3](#)



Teraz możemy sprawdzić projekt, możemy również pobrać go na swój komputer. **Uwaga!** uczniowie, którzy mają zainstalowany program **Scratch** na komputerze mogą skorzystać z instrukcji w **podręczniku str. 108**.

**Na koniec niespodzianka 😊**, dla wszystkich **uczniów**, którzy **sumiennie pracowali** i przesyłali wszystkie zadane prace – **nie musicie wysyłać tego zadania!**

Projekt **Gwiazdeczki** wysyłają tylko uczniowie, którzy chcą poprawić ocenę lub mają więcej niż jeden brak zadania w dzienniku. **W temacie wiadomości** proszę wpisać: **Gwiazdeczki\_klasa\_nr**.

**Uwaga!** Ponieważ pracę przesyłają **tylko uczniowie, którzy będą poprawiać ocenę muszą to zrobić do 16 czerwca**. Ostateczne wystawienie ocen jest do 17 czerwca. Pozostali uczniowie mają czas na realizację tematu do 20 czerwca.

Realizacja lekcji **do 20 czerwca** – życzę miłej i owocnej pracy

**Bożena Witych**