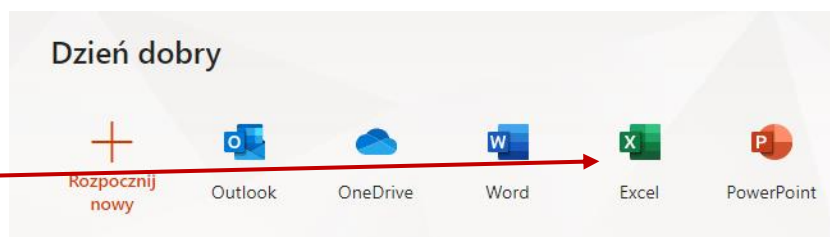


## Informatyka klasa IV a

### Temat: Liczby w komórkach – arkusz kalkulacyjny Excel.

Zbliżają się wakacje, to już ostatnia karta pracy w tym roku szkolnym. Tym razem będzie to zapoznanie z programem arkusz kalkulacyjny Excel. Program ten będziemy omawiać dokładniej w klasie piątej, ale już teraz poznaj jego budowę oraz podstawowe możliwości. Zapraszam Cię do obejrzenia filmów instruktażowych.

Zanim zaczniesz oglądać filmy musisz zalogować się do usługi **Office 365**, możesz również odszukać i uruchomić aplikację **Excel**.



Za chwilę obejrzyj film, zwróć uwagę jak zbudowany jest arkusz, jakie dane możemy do niego wpisywać?

- Budowa arkusza kalkulacyjnego: [Film budowa arkusza](#)
- Adresowanie komórek w arkuszu kalkulacyjnym: [Film adresowanie komórek](#)
- Ciekawostki z Excela: [Film ciekawostki dla chętnych!](#)

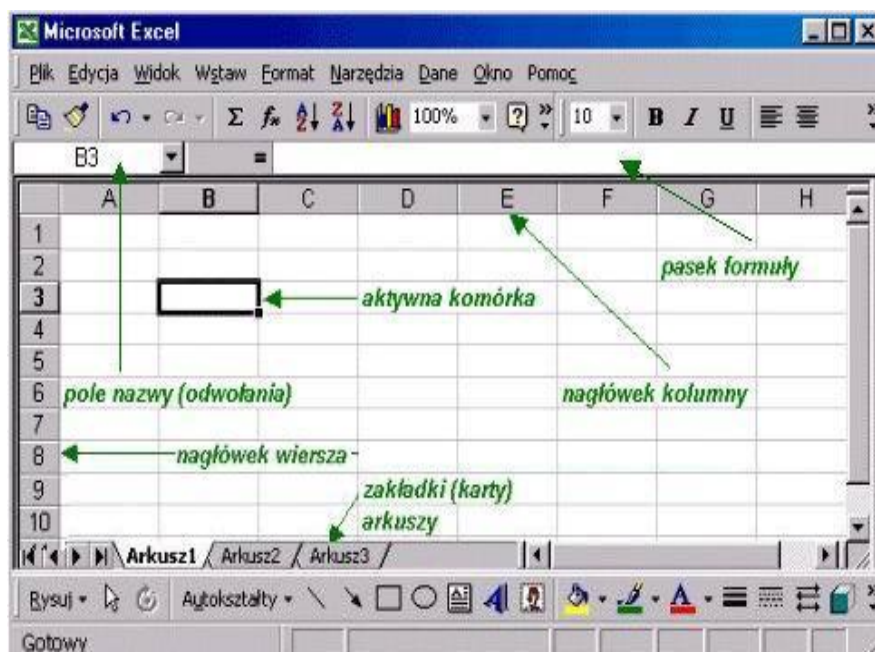
### Podsumowanie – informacje dotyczące budowy arkusza kalkulacyjnego:

**ARKUSZ KALKULACYJNY** – program przeznaczony do wykonywania różnego rodzaju obliczeń oraz gromadzenia danych i prezentowania danych np. na wykresach.

**Obszar roboczy arkusza** – składa się z pionowych **kolumn** oznaczonych literami oraz poziomych **wierszy** oznaczonych cyframi i liczbami. Na przecięciu kolumn i wierszy znajdują się komórki. Każda komórka ma swój adres.

**Komórka** stanowi podstawowy element arkusza. Powstaje na przecięciu kolumny i wiersza.

**Adres komórki** – oznaczenie literowe kolumny i numer wiersza określają położenie **komórki** w arkuszu np. **A5**, **B8**, **C12** itp.



**Aby wprowadzić dane do arkusza**, trzeba wskazać komórkę o odpowiednim adresie i wpisać wartość. To, co wpisujemy jest widoczne w komórce i w pasku formuły.

**Aby zatwierdzić wprowadzone dane**, należy nacisnąć klawisz ENTER lub przesunąć kursor do innej komórki.

Z tej lekcji nie przesyłasz żadnych prac, ale mamy dla Ciebie niespodziankę. Proponujemy na wakacje **zabawę w statki**. To stara gra z serii gier planszowych, którą zapewne znają Twoi rodzice. Jeśli dobrze poznasz tę grę, szybciej zrozumiesz budowę i zasadę pracy w programie Excel. **Gra w Statki** wymaga zastosowania planszy z polami 10 na 10. **Kolumny** planszy nazywamy kolejnymi literami alfabetu od **A** do **J**, natomiast **wiersze** numerujemy od **1** do **10**. Każdy gracz powinien mieć przygotowane dwie takie plansze. Na jednej zaznaczy swoje statki, na drugiej będziesz zaznaczał statki przeciwnika. Gotowa plansza jest do pobrania poniżej. Każdy z graczy na lewej planszy umieszcza swoje statki. Sposób rozmieszczenia jest dowolny. Gracze powinni ustalić czy statki mogą stykać się rogami, czy mogą się załamywać itp.

Na planszy rysujemy:

- 5 jednomasztowców
- 4 dwumasztowce
- 3 trzymasztowce
- 2 czteromasztowce
- 1 pięciomasztowiec

Zapytaj Rodziców czy znają grę w statki. Może wspólnie zagrać? Tu pobierzesz planszę do gry w statki: [Plansza do gry](#)

Życzymy udanych, słonecznych i bezpiecznych wakacji.



*Bezpiecznych i radosnych  
Wakacji*